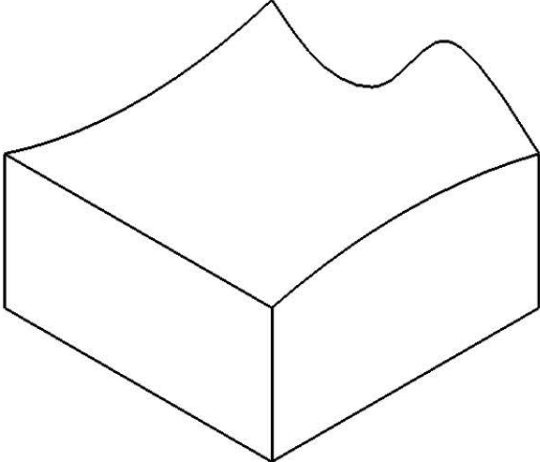
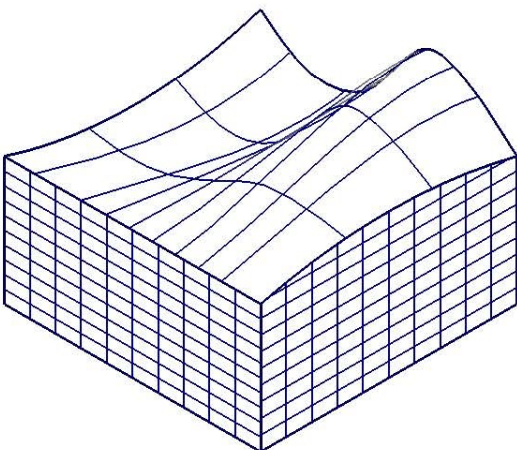
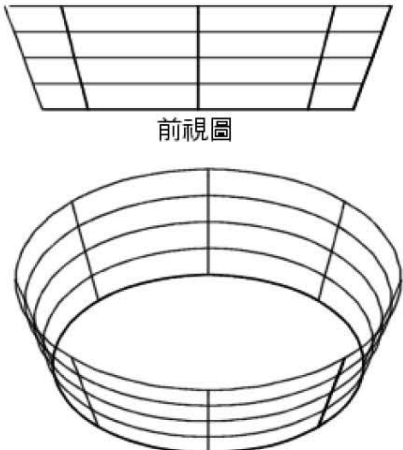
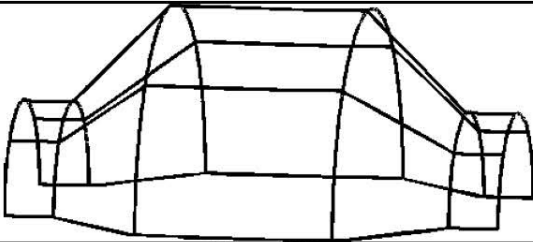
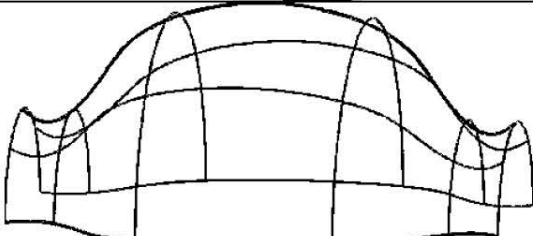
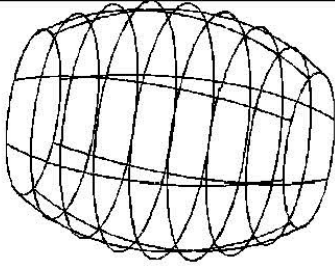
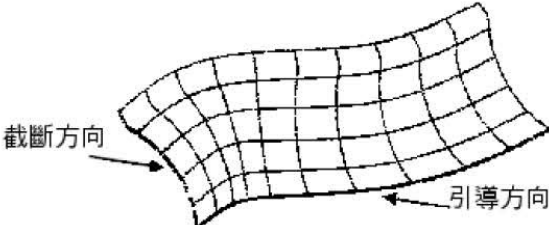
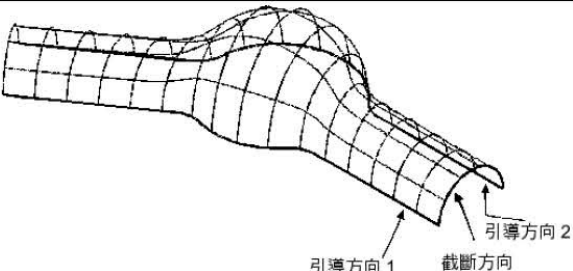
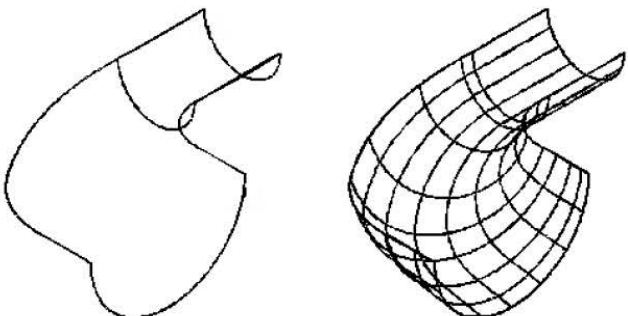


Mastercam 的曲面【Surface】係由線架構【Wireframe】模型所建立而成，繪製曲面需要先有線架構模型，即是以物體的邊界來定義，建構出所需要的曲面。

線架構【Wireframe】	曲面【Surface】
	

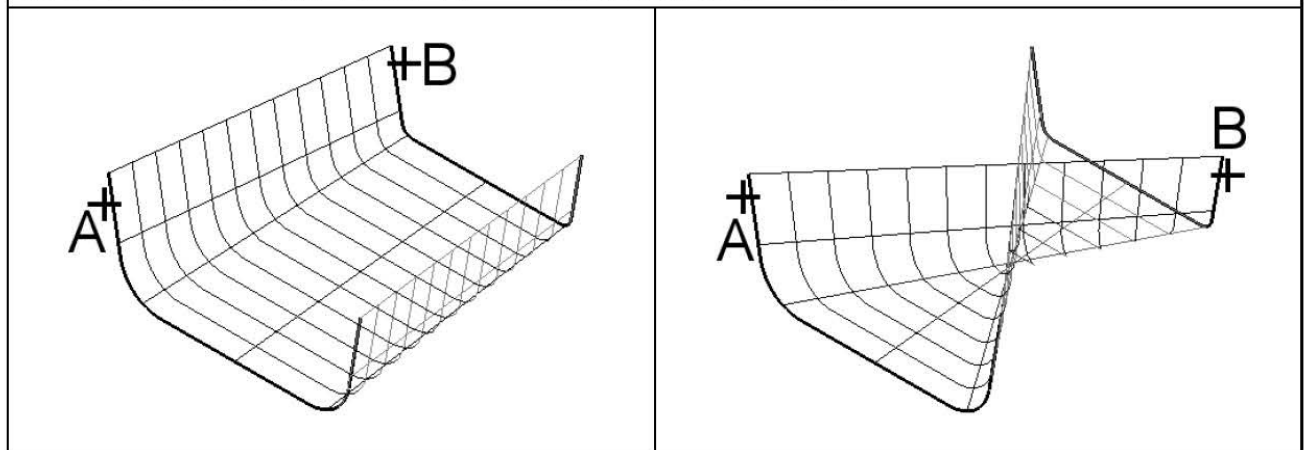
Mastercam 曲面的形式

<p>牽引 曲面</p>	<p>斷面形狀是延直線的方式擠出而成形的曲面，給予角度和長度產生曲面；或直接牽引至一個平面。</p>	 <p>前視圖</p> <p>等角視圖</p>
<p>直紋 曲面</p>	<p>由兩個以上的曲線斷面構成的曲面，其中間之變化維持為直線連接。</p>	
<p>舉昇 曲面</p>	<p>由兩個以上的曲線斷面構成的曲面。與直紋曲面很類似，但其斷面為拋物線式連接而成。</p>	

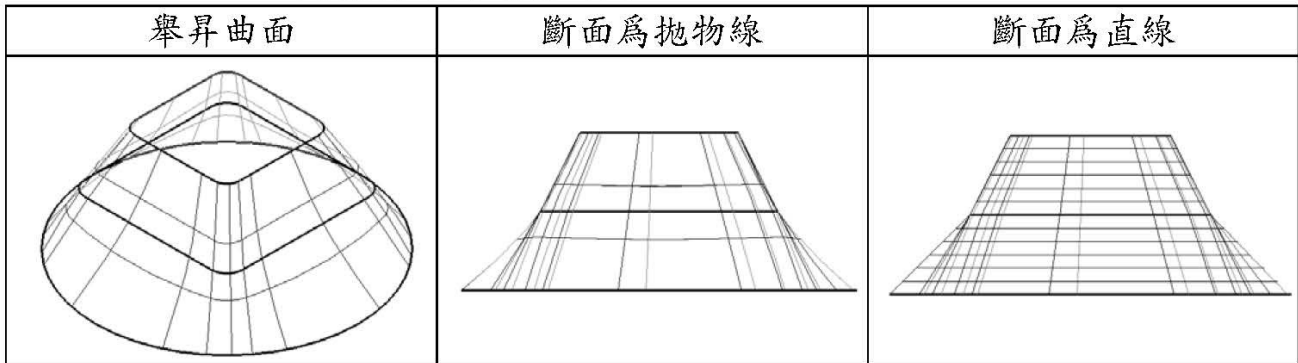
<p>旋轉 曲面</p>	<p>以一個斷面形狀繞著一直線旋轉軸所構成的曲面。</p>	
<p>掃描 曲面</p>	<p>利用許多斷面外形『截斷方向』及一個引導曲線『引導方向』構成的曲面。</p>	
<p>掃描 曲面</p>	<p>利用一個斷面外形『截斷方向』及二個引導曲線『引導方向』構成的曲面。</p>	
<p>昆氏 曲面</p>	<p>將許多引導曲線及斷面外形所構成封閉輪廓，且成【□】字。</p>	

【直紋曲面】：由兩個以上的曲線斷面構成的曲面，其中間之變化維持為直線連接。

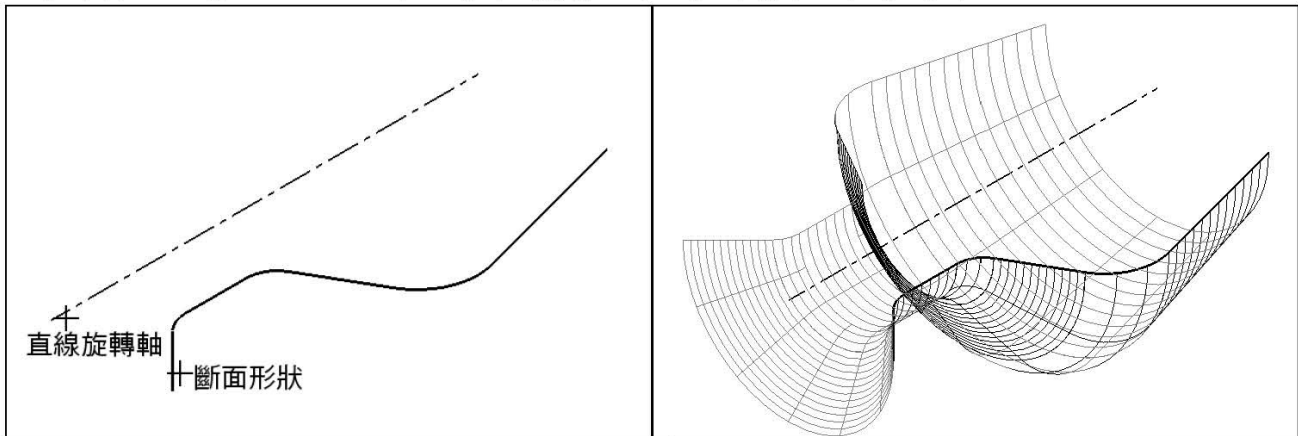
※ 選取位置需注意串連方向、串連起始點是否一致



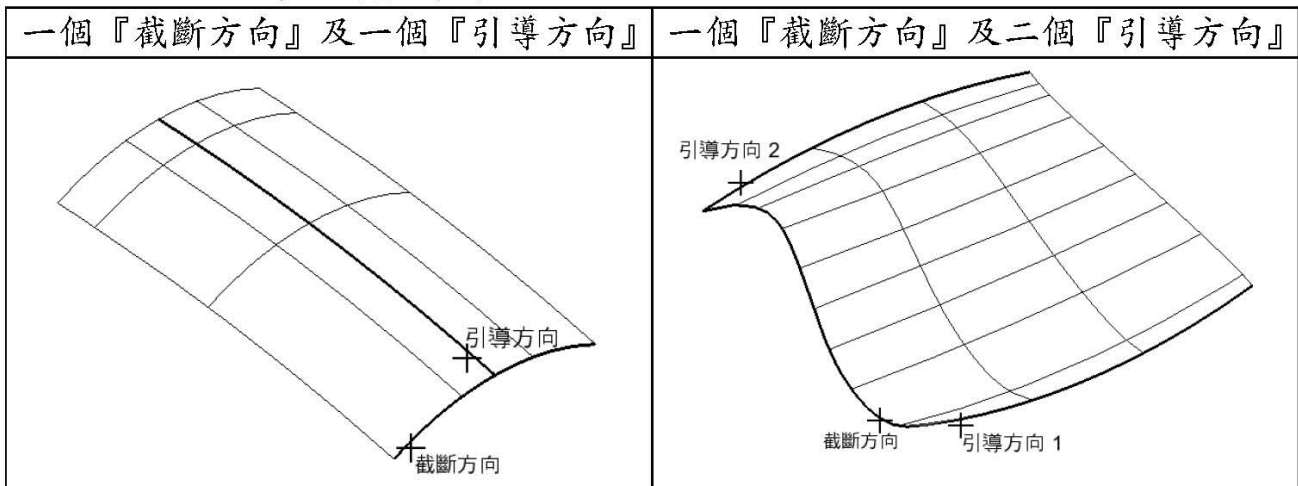
【舉昇曲面】：由兩個以上的曲線斷面構成的曲面。與直紋曲面很類似，但其斷面為拋物線是連接而成。

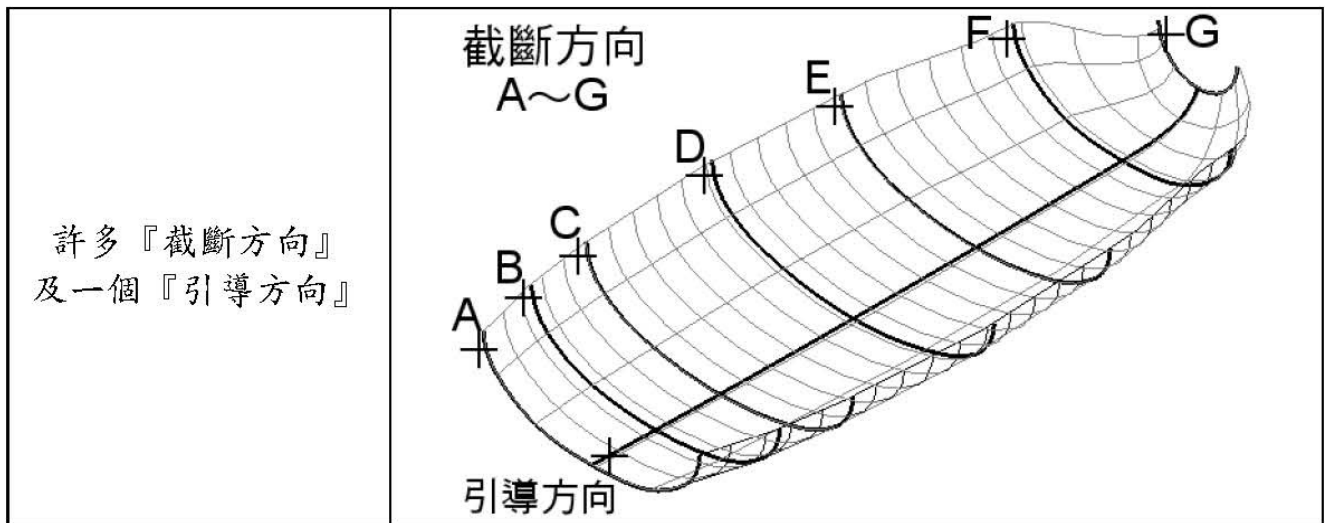


【旋轉曲面】：以一個斷面形狀繞著一直線旋轉軸所構成的曲面。

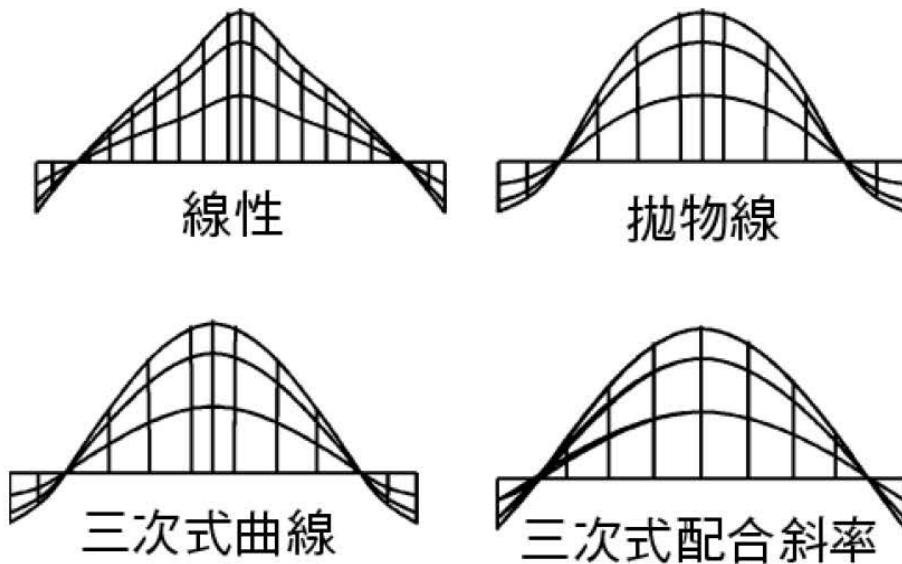


【掃描曲面】：利用許多斷面外形『截斷方向』及一個引導曲線『引導方向』構成的曲面或是利用一個斷面外形『截斷方向』及二個引導曲線『引導方向』構成的曲面。





【昆氏曲面】：將許多引導曲線及斷面外形所構成封閉輪廓，且成【□】字。
 在建立昆氏曲面時，要以【□】的數量來計算其引導方向與截斷方向的數目。若有兩個【□】，則可用 2X1 或 1X2 的方式來建立曲面，熔接時方式有下列四種方式



『昆氏曲面之建立』

為求解說正確與明瞭，我們採用下列代號來表示功能表上的提示區說明。

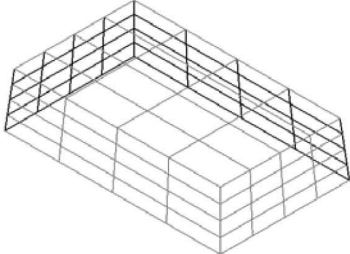
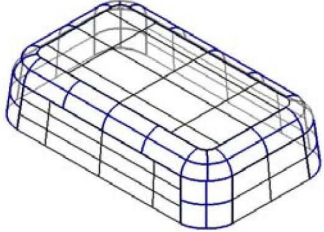
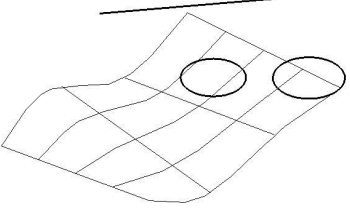
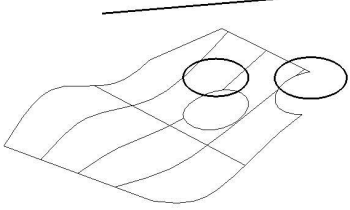
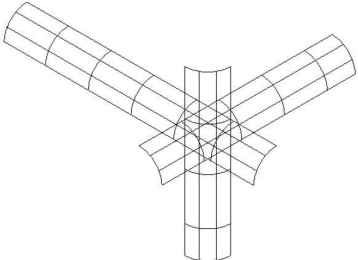
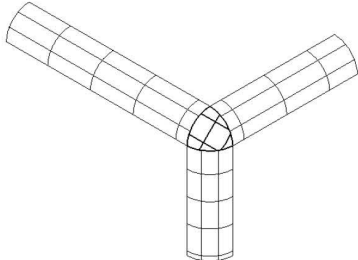
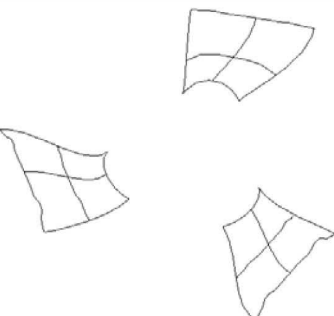
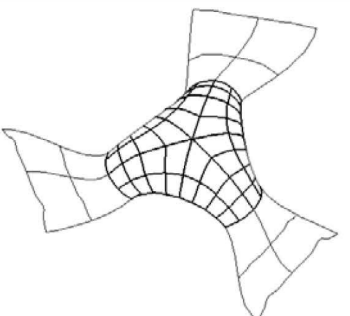
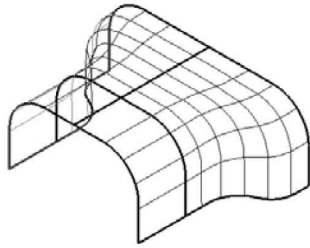
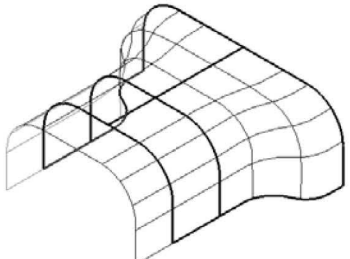
A→Along 引導方向、C→aCross 截斷方向

例圖所標示之 **A (1,2)** 稱為引導方向：(外形 1,段落 2)

例圖所標示之 **C (2,1)** 稱為截斷方向：(外形 2,段落 1)

<p>此為最標準之【一□】範例(1X1)</p> <p>選取方法： →A(1,1) → A(2,1) →C(1,1) →C(2,1)</p>	
<p>此為標準之【二□】範例(2X1)</p> <p>選取方法： →A(1,1) → A(1,2) →A(2,1) → A(2,2) →C(1,1) →C(2,1) →C(3,1)</p>	
<p>此為變化型之【一□】範例(1X1)</p> <p>選取方法： →A(1,1) → A(2,1) 『為其端點』 →C(1,1) →C(2,1)</p>	
<p>此為標準之【四□】範例(2X2)</p> <p>選取方法： →A(1,1) → A(1,2) →A(2,1) → A(2,2) →A(3,1) → A(3,2) →C(1,1) →C(1,2) →C(2,1) →C(2,2) →C(3,1) →C(3,2)</p>	

Mastercam 其他曲面功能

<p>曲面 倒圓角</p>	<p>在既有的曲面間產生平順的圓角曲面</p>		
<p>曲面 修整</p>	<p>利用現有曲線或平面對曲面作修整而得到一個修整曲面</p>		
<p>圓角 曲面 熔接</p>	<p>在已存在的三個圓角曲面間建立三個或六個的曲面熔接</p>		
<p>曲面 熔接</p>	<p>於三曲面間建立曲面熔接</p>		
<p>曲面 延伸</p>	<p>將現有曲面作延伸的動作</p>		

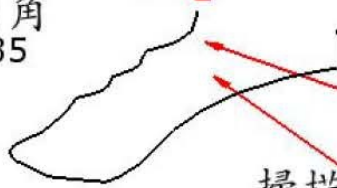
平面修整



直紋曲面



曲面
倒圓角
R6.35



掃描曲面

掃描曲面 平面修整

